

ОТЧЕТ О ПРОДЕЛАННОЙ РАБОТЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОБОРУДОВАНИЯ ИВЦ НГУ

1. Аннотация

В области системного параллельного программирования актуальной проблемой является автоматическое конструирование эффективной параллельной программы. Под эффективностью понимается время выполнения программы, расход памяти и т.п. Автоматическое конструирование эффективной программы является алгоритмически труднорешаемой задачей в общем случае, но решается в частных случаях. Вектором развития языков и систем автоматического конструирования параллельных программ является накопление частных решений и эвристик. Поэтому необходимо исследование и создание эффективных параллельных программ, реализующих конкретные задачи. Под реализацией задачи понимается разработка программы, решающей данную задачу. Опыт, накопленный при их создании, позволит создать новые методы и алгоритмы автоматического построения эффективных параллельных программ.

2. Тема работы

Эффективная реализация краевой задачи фильтрации двухфазной жидкости в системе LuNA

3. Состав коллектива

Студент: Нуштаев Юрий Юрьевич, Факультет информационных технологий, кафедра параллельных вычислений, 4-й курс, группа 19207

Научный руководитель: Маркова Валентина Петровна, к.т.н., доцент. параллельных вычислений ФИТ НГУ, с.н.с. ИВМиМГ СО РАН

Соруководитель: Перепёлкин Владислав Александрович, ст. преп. каф. параллельных вычислений ФИТ НГУ, н.с. ИВМиМГ СО РАН

4. Научное содержание работы

4.1 Постановка задачи

Цель работы: разработать эффективную LuNA программу задачи фильтрации двухфазной жидкости в трёхмерной области при наличии скважин и проанализировать её нефункциональные свойства.

Достижение поставленной цели требует решения следующих задач:

- 1) разработать эффективную программу, реализующую краевую задачу фильтрации двухфазной жидкости в системе LuNA;
- 2) провести сравнение нефункциональных свойств программы LuNA и программы MPI, а именно оценить эффективность;

4.2 Современное состояние проблемы

Автоматизация конструирования параллельных программ позволяет снижать сложность разработки, отладки и модификации параллельных программ

Важно обогащать систему конструирования различными частными системными алгоритмами и эвристиками.

Полезно вручную разрабатывать программы для различных классов задач, чтобы обобщать полученные результаты и включать в систему автоматического конструирования программ эвристики полученные при разработки.

Анализ средств параллельного программирования показал, что нефункциональные свойства программ достигаются только на определённом множестве задач, это множество задач может отличаться от системы к системе.

4.3 Подробное описание работы, включая используемые алгоритмы.

Поведение — это множество реализаций. В 4.3.1 описано поведение фрагментированной программы в 2 этапа, каждый этап уточняет поведение фрагментированной программы.

4.3.1 Описание фрагментированной программы

Опишем множество ФД.

Пусть FG — количество ФД, на которое разбиты вектора, тогда опишем множество ФД. Большинство названий ФД соответствует названиям структур данных из анализа 2.1. Множество G представляет собой множество индексов по пространственной координате, индекс — номер итерации в цикле. Множество F — множество индексов от $0..FG-1$, индекс — номер фрагмента вектора. $|F|=FG$.

Рассмотрим множество всех ФД $D = CF \cup MF \cup IF$, где CF — фрагменты векторов, MF — фрагменты матриц, IF — фрагменты с промежуточными значениями.

Множество фрагментов векторов $CF = V1 \cup V2 \cup pRes \cup R \cup pU \cup pVb \cup P \cup new_pRes$, где:

1. $V1 = \{ V1_{i,j} | \forall i \in G, \forall j \in F \}$
2. $V2 = \{ V2_{i,j} | \forall i \in G, \forall j \in F \}$
3. $pRes = \{ pRes_{i,j} | \forall i \in G, \forall j \in F \}$
4. $R = \{ R_{i,j} | \forall i \in G, \forall j \in F \}$
5. $pU = \{ pU_{i,j} | \forall i \in G, \forall j \in F \}$
6. $pVb = \{ pVb_j | \forall j \in F \}$
7. $P = \{ P_{i,j} | \forall i \in G, \forall j \in F \}$
8. $new_pRes = \{ new_pRes_{i,j} | \forall i \in G, \forall j \in F \}$

Множество фрагментов матриц $MF = m_pB \cup m_pD \cup m_pBt$, где:

1. m_pB
2. m_pD
3. m_pBt

Множество ФД с промежуточными значениями $IF = qr \cup ps \cup a \cup minus_a \cup mult_v_a \cup k1 \cup k2 \cup r \cup Rnorm \cup Iters \cup m_K$, где:

1. $qr = \{ qr_i | \forall i \in G \}$
2. $ps = \{ ps_i | \forall i \in G \}$
3. $a = \{ a_i | \forall i \in G \}$
4. $minus_a = \{ minus_a_i | \forall i \in G \}$
5. $mult_v_a = \{ mult_v_a_i | \forall i \in G \}$

6. $k1$
7. $k2 = \{ k2_i | \forall i \in G \}$
8. $r = \{ r_i | \forall i \in G \}$
9. $Rnorm = \{ Rnorm_i | \forall i \in G \}$
10. $Iters$
11. m_K

Рассмотрим множество ФВ.

Разобьём данное множество ФВ на три подмножества: в первое подмножество войдут ФВ, соответствующие векторным операциям; во второе — соответствующие матричным операциям; в третье — соответствующие остальным операциям.

ФВ представлены в виде триплетов $\langle in, mod, out \rangle$, где in — множество входных ФД, mod — программный модуль, out — множество выходных ФД.

Векторные ФВ:

1. $\langle \{R_{i+1}\}, Norm_i, \{Rnorm_i\} \rangle$
2. $\langle \{a_i, P_{i+1}, pU_i, \}, AddKV_r_i, \{pU_{i+1}\} \rangle$
3. $\langle \{minus_a_i, new_pRes_i, R_i, \}, AddKV_r_i, \{R_{i+1}\} \rangle$
4. $\langle \{mult_v_a_i, pVb\}, AddKV_pRes_i, \{pRes_i\} \rangle$
5. $\langle \{R_i, R_i\}, vector_mult_i, \{qr_i\} \rangle$
6. $\langle \{R_i\}, vector_set_init_i, \{P_i\} \rangle$
7. $\langle \{k1, R_i, k2_i, P_i\}, set_lin_i, \{P_{i+1}\} \rangle$
8. $\langle \{pVb, P_{i+1}\}, vector_mult_i, \{tmp_a_i\} \rangle$
9. $\langle \{new_pRes_i, P_{i+1}\}, vector_mult_i, \{ps_i\} \rangle$

Матричные ФВ:

1. $\langle \{P_{i+1}, m_pB\}, mult_v_add_i, \{V1_i\} \rangle$
2. $\langle \{V1_i, m_pD\}, progonka_i, \{V2_i\} \rangle$
3. $\langle \{pRes_i, m_pBt, V2_i\}, t_mult_v_add_i, \{new_pRes_i\} \rangle$

Остальные ФВ:

1. $\langle \{qr_i, qr_{i-1}\}, set_div_i, \{k2_i\} \rangle$
2. $\langle \{tmp_a_i, m_K\}, set_mult_i, \{mult_v_a_i\} \rangle$

3. $\langle \{qr_i, ps_{i-1}\}, set_div_i, \{a_i\} \rangle$
4. $\langle \{a_i\}, set_minus_i, \{minus_a_i\} \rangle$

4.3.2 Описание поведения

В данном разделе будет определено поведение путём определения функций отображения, отношения эквивалентности ФД и т.п. Описание поведения будет проведено в два этапа.

Этап 1:

На данном этапе определим функции отображения на узлы для ФД и ФВ, удаление ФД. Все узлы пронумерованы неотрицательными целыми числами по порядку, ввиду этого отображение происходит на это множество номеров.

Опишем функцию отображения векторных ФД на узлы мультимонитора. Пусть NP — количество узлов мультимонитора, FG — количество ФД, j — индекс ФД. Тогда $F(j) = \{j * NP / FG\}$ — множество (номер) узлов, на котором находится ФД с индексом j .

Необходимо, чтобы ФВ с индексом j , обрабатывающий ФД с индексом j , выполнялся на узле, где уже есть все необходимые данные, следовательно, функция отображения ФД на узлы мультимонитора и функция отображения ФВ на узлы мультимонитора имеют одинаковую зависимость от j .

Так как все узлы пронумерованы, то достаточно отображать на целое число, тогда можно задать отображение на множество узлов. Для матричных ФД и ФД с промежуточными значениями опишем функцию как $F(j) = \{0\}$ — то есть все ФД отображаются на основной (нулевой) узел).

Так как ФВ, на выход которым подаётся матричные ФД или ФД с промежуточными значениями, существуют не только на основном узле, то отображение матричных ФД и ФД с промежуточными значениями на основной узел — это ещё не оптимальное решение. Оптимальное решение данной проблемы будет описано на этапе 2.

Для определения поведения в полной мере необходимо задать их удаление. В основном это относится к ФД, подвергающимся изменениям, например, к векторным ФД и ФД с промежуточными значениями. Зададим

следующие поведение для таких ФД: у нас есть информация, что определённый ФД будет потреблен N число раз, тогда будем считать, что после N потреблений данный ФД будет удалён из памяти.

Этап 2:

На данном этапе уточним поведение, задав репликацию некоторых ФД на множество узлов и отношение эквивалентности ФД.

Для матричных ФД и ФД с промежуточными значениями функция отображения $F(I) = \{0\}$; для работы ФВ необходимо, чтобы эти ФД были доступны на каждом узле. Используем другую функцию отображения. Проведём репликацию для каждого ФД $R \{0\} \rightarrow \{0..NP-1\}$, данная функция производит репликацию для каждого матричного ФД и ФД с промежуточными значениями на всё множество доступных узлов.

Важно переиспользовать память, а именно чтобы все ФД из D , имеющие пространственную координату i — номер итерации цикла, отображались на один и тот же буфер в памяти. Для этого заведём отношение эквивалентности на множестве ФД. Два ФД эквивалентны, если они имеют один и тот же буфер в памяти. Например, фрагмент $R_{1,j} = R_{2,j}$, то есть эти два ФД эквивалентны.

4.4 Полученные результаты

Тестирование итоговой реализации, описанной в разделе 4.3. Было проведено тестирование на двух кластерах: НГУ и МВС. Причём на МВС тестирование проводилась на двух коммуникационных подсистемах: Ethernet и InfiniBand.

Для тестирования было выбрано оптимальное количество потоков для каждого кластера и каждой реализации. Выбор оптимального количества потоков осуществлялся с помощью запуска программы с изменением количества потоков от 1 до количества потоков, при котором результаты по времени становились хуже по отношению к предыдущему запуску программы. Было взято количество потоков, при котором программа отработывала за наименьшее время. Результаты представлены в таблице 1.

Таблица 1 — Оптимальное количество потоков на разном количестве узлов

Количество потоков					
Кол-во узлов	Кластер НГУ		Кластер МВС		
	MPI	LuNA	MPI	LuNA	IB
1	8	12	8	18	21
2	4	15	8	18	21
4	4	15	8	18	21
6	4	15	—	—	—
8	—	—	8	18	21
12	—	—	8	18	21
16	—	—	8	18	21

4.4.1 Тестирование на кластере НГУ

Результат представлен на рисунке 1.

Кластер НГУ

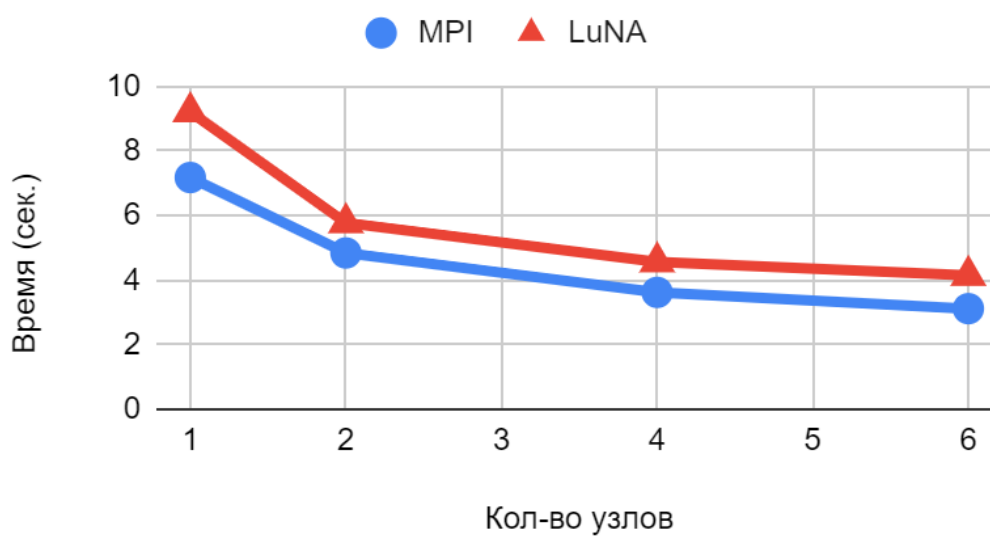


Рисунок 1 — Тестирование на кластере НГУ

На графике представлены результаты тестирования реализации алгоритма фильтрации в системе LuNA. По вертикали время откладывается в секундах, по горизонтали — количество узлов. По графику можно сделать вывод, что отставание реализации LuNA можно оценить в 30% от MPI реализации, что оценивается как удовлетворительный результат.

5. Эффект от использования кластера в достижении целей работы.

Использование кластера является необходимым. Система LuNA является системой предназначенной для мультимониторных в том числе и типа “СуперЭВМ”. Программы решающие задачи такого рода, обычно выполняются на кластерах.

6. Перечень публикаций, содержащих результаты работы

1. Нуштаев Ю. Ю. Эффективная реализация краевой задачи фильтрации двухфазной жидкости в системе LuNA Материалы 61-й Междунар. науч. студ. конф. 17-26 апреля 2023 г. / Новосиб. гос. ун-т. — Новосибирск: ИПЦ НГУ, 2023

2. Кудрявцев А.А., Малышкин В.Э., Нуштаев Ю.Ю., Перепёлкин В.А., Спирин В.А. Эффективная фрагментированная реализация краевой задачи фильтрации двухфазной жидкости // журнал "Проблемы информатики", 2023, №2